

DESIGN SPRINT BOOTCAMP



– 3 Tage

Mit Design Sprints in kürzester Zeit komplexe Probleme lösen oder Ideen entwickeln, testen und validieren. Wir zeigen Ihnen wie Sie in nur 5 Tagen und einem Sprint zu kundenorientierten Produkten und Services gelangen. Lernen Sie „hands-on“ wie Sie Design Sprints planen, durchführen und als Facilitator begleiten. Anhand einer konkreten Praxissimulation erleben Sie, wie sich die Arbeit vor, während und nach dem Sprint anfühlt.

AUFBAU & INHALTE

I. Design Sprint im Überblick

- › Geschichte & Hintergrund
- › Prinzipien, Voraussetzungen, Rollen
- › Design Sprint im Überblick
- › Sprint Preparation

II. Design Sprint

- › Tag 1 – MAP
- › Tag 2 – SKETCH
- › Tag 3 – DECIDE
- › Tag 4 – PROTOTYPE
- › Tag 5 – TEST

III. Nach dem Sprint...

- › Sprint Report
- › Sprint Follow-ups
- › Iteration Sprints

IV. Design Sprint Facilitation

- › Die Rolle des Facilitators
- › Pitfalls & Possibilities

V. Design Sprint Vertiefungsthemen

- › Remote Sprints
- › Strategy Sprints

KONTAKT & ANFRAGE